

1. Vektor einspeichern

- 1.1 Auswahl des Vektors A **MODE** **8** **1** (..Vektor B **MODE** **8** **2**)
- 1.2 Bestimmung der Dimension **1** für 3-dim. (oder **2** für 2-dim.)
- 1.3 Zahl eingeben z.B. **-** **4** und mit **=** bestätigen
- 1.4 Sobald der Vektor vollständig eingegeben ist, **AC** drücken
- Vektor B auswählen

2. Rechnung formulieren

- 2.1 Vektor A **SHIFT** **5** **3** Kreuz **X** Vektor B **SHIFT** **5** **4**
- 2.2 Ausgabe des Ergebnisses mit **=**