

## 1. Vektor einspeichern

1.1 Auswahl des Vektors A **MODE** **8** **1**

1.2 Bestimmung der Dimension **1** für 3-dim. (oder **2** für 2-dim.)

1.3 Zahl eingeben z.B. **-** **4** und mit **=** bestätigen

1.4 Sobald der Vektor vollständig eingegeben ist, **AC** drücken

## 2. Rechnung formulieren

2.1 Länge **SHIFT** **hyp** (Abs) des Vektors A **SHIFT** **5** **3** **)**

2.2 Ausgabe des Ergebnisses mit **=**