


# 1. Vektoren einspeichern

- 1.1 Auswahl des Vektors A **MODE** **8** **1** (..Vektor B **MODE** **8** **2**)
- 1.2 Bestimmung der Dimension **1** für 3-dim. (oder **2** für 2-dim.)
- 1.3 Zahl eingeben z.B. **-** **4** und mit **=** bestätigen
- 1.4 Sobald der Vektor vollständig eingegeben ist, **AC** drücken  Vektor B auswählen

## 2. Rechnung formulieren

( Vektor A [SHIFT] 5 [3] mal [SHIFT] 5 [7] Vektor B [SHIFT] 5 [4] )

÷

( Länge [SHIFT] hyp Vektor A [SHIFT] 5 [3] )

Länge [SHIFT] hyp Vektor B [SHIFT] 5 [4] ) )

=

[SHIFT] [COS] [Ans] )

=